**ACTIVIDAD PATRONES DE DISEÑOS**

**Factory Abstract**

**Daniel Esteban Lopez Castiblanco.**

El **Abstract Factory** (Fábrica Abstracta) es un patrón de diseño creacional que proporciona una interfaz para crear familias de objetos relacionados o dependientes sin especificar sus clases concretas. A diferencia del Factory Method que crea un solo tipo de objeto, Abstract Factory maneja múltiples tipos de objetos que pertenecen a una misma familia.

**Ejemplo de Conexiones**

Implementación Resumida

Este código muestra una **fábrica concreta** (ConexionBDFabrica) que implementa una **fábrica abstracta** (FabricaAbstracta) para crear diferentes tipos de conexiones a bases de datos:





